



SUIMÉDROA



Règles du jeu

Introduction

Dans le village de Yapadsoussiasfair, les enfants respectent le droit de chacun (droit à une famille, droit à l'éducation, droit à la liberté d'expression, droits aux loisirs) et s'entraident dans tous les domaines.

Droits

Droit à une famille, droit à l'éducation, liberté d'expression, droit aux loisirs

Catégorie du jeu

Réflexion

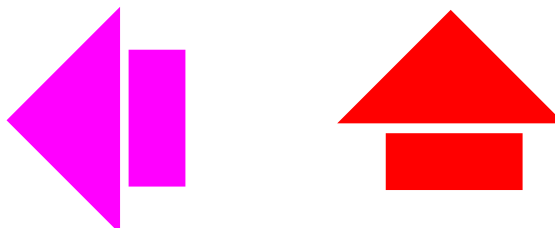
Matériel

Règles du jeu

9 cartes

But du jeu

Assembler les 9 cartes en carré de sorte de compléter toutes les flèches.



Déroulement du jeu

Tous les joueurs s'unissent pour assembler les cartes en carré (3 x 3 cartes) de telle manière à former 12 flèches complètes.

Pièces du puzzle acquises

- > 9 flèches complètes = 1 pièce du puzzle
- > 10 flèches complètes = 2 pièces du puzzle
- > 11 flèches complètes = 3 pièces du puzzle
- > 12 flèches complètes = 5 pièces du puzzle