

YAPAKEMOAKADÉDROA KONTONBON RÈGLES DU JEU



Introduction

Dans le village de Yapadsoussiasfair, les enfants vont à l'école. Ils apprennent les chiffres dans toutes les langues... latin, japonais, maya et bien d'autre encore.

Saurais-tu, toi aussi, déchiffrer les nombres dans des écritures différentes ?

Droits

Droit à l'éducation.

Catégorie du jeu

Hasard, mémoire.

Matériel

Règles du jeu

Plateau

Un jeu de 70 cartes « nombres »

DDE0326A – 13 novembre 2020

But du jeu

Replacer les nombres à leur place.

Déroulement du jeu

Les joueurs prennent connaissance des chiffres inscrits sur le plateau.

Les cartes sont disposées face cachées sur les cases du plateau (tous les chiffres sont donc cachés).

Le premier joueur prend une carte et la montre à tous les joueurs.

Le joueur placé immédiatement à sa droite propose un emplacement à cette carte en enlevant une autre carte sans la montrer.

Si l'emplacement est exact, le premier joueur pose sa carte sur cet emplacement, face visible.

Si l'emplacement est inexact, le premier joueur pose sa carte sur cet emplacement, face cachée.

L'autre joueur montre alors sa carte et le joueur placé immédiatement à sa droite propose un emplacement à cette carte en enlevant une autre carte sans la montrer... et ainsi de suite.

Si un joueur prend une carte qui se trouve déjà à son emplacement, il pose cette carte à cet emplacement, face visible, et prend une autre carte au hasard.

Quand toutes les cartes sont à leur place, la partie est terminée.

Pièces du puzzle acquises 3 pièces.