



DAKORPADAKOR



Règles du jeu

Introduction :

Tous les enfants de Yapadsoussiasfair connaissent leurs droits et savent donner leur avis.

Droits :

Droits des enfants

Catégorie du jeu :

Prise de position, argumentation

Matériel :

2 panneaux « d'accord » , « pas d'accord »

jeu de 9 cartes

But du jeu :

Donner son avis

Déroulement du jeu :

Séparer l'espace de jeu en 2 parties matérialisées par une ficelle ou un marquage au sol.

D'un côté, fixer au mur la fiche « d'accord ! » et de l'autre côté, la fiche « pas d'accord ! »

A) L'animateur cite une affirmation.

B) Les participants se placent d'un côté ou de l'autre de la limite en fonction de leur accord ou désaccord avec l'affirmation.

Plus leur accord ou désaccord est prononcé, plus ils s'éloignent de la limite.

C) L'animateur se positionne lui-même de telle manière à provoquer le débat et demande aux participants d'argumenter leur choix.

D) Les participants peuvent modifier leur position en fonction de l'argumentation.

Voir aussi le dossier : « Comment utiliser la mallette Yapakemoakadédroa »