



TUPARLEKOMAN



Règles du jeu

Introduction

Il y a plus de 6000 langues dans le monde. Les enfants de Yapadsoussiasfair les comprennent toutes et peuvent ainsi communiquer avec quiconque.

Il existe de très nombreuses manières d'écrire une langue : avec des idéogrammes, des syllabaires ou des alphabets.

Un idéogramme est un dessin qui représente un mot (儿 = « enfant » en chinois),

Un syllabaire est un dessin qui représente une syllabe (बाल = « enfant » en sanskrit - Inde).

Un alphabet est un dessin qui représente une lettre (ребенок = « enfant » en russe).

Attribue à chaque pays son écriture et apprend à leur dire bonjour.

Droits

Droit à communiquer.

Catégorie du jeu

Réflexion.

Matériel

Règles du jeu.

Plateau

Un jeu de 16 cartes « bonjour »

But du jeu

Dire bonjour à chaque enfant des pays représentés sur la carte.

Déroulement du jeu

Poser les cartes au bon endroit en prononçant le mot pour dire « bonjour »

Pièces du puzzle acquises

2 pièces.